

Согласовано:
Проректор по учебной работе
Куриленко Т.К. *Т.К. Куриленко*
Дата 21 декабря 2022г.

Утверждено председатель
профкома РПОВШ
Козлов А.В. *А.В. Козлов*

ПОЛОЖЕНИЕ О проведении интеллектуально-развлекательной игры «Новогодняя встреча»

1. Общие положения.

- 1.1 Интеллектуально-развлекательная игра «Новогодняя встреча» (далее - Игра) является общеуниверситетским мероприятием.
- 1.2 Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения Игры в 2022 году.

2. Цель и задачи Игры:

- 2.1 Цель: создание праздничной новогодней атмосферы и поддержка корпоративной культуры среди преподавателей и сотрудников ВУЗа.
- 2.2 Задачи:
- привлечь к участию преподавателей и сотрудников ВУЗа в интеллектуальных и культурно-содержательных формах досуга;
 - создать условия для развития коммуникативного общения между преподавателями и сотрудниками ВУЗа;
 - дать возможность участникам реализовать свой интеллектуальный и творческий потенциал, проявить личные качества, фантазию, общественную активность;
 - укреплять дружбу и сотрудничество между коллективами структурных подразделений ФГБОУ ВО ГАГУ

3. Организаторы и участники Игры

- 3.1 Организатором Игры является Республиканская профсоюзная организация высшей школы. Соорганизаторы – Педагогический отряд «Капитаны Радости».
- 3.2 Для организации и проведения Игры создаётся оргкомитет, который руководствуется в своей работе настоящим положением.
- 3.3 На оргкомитет возлагаются следующие функции:
- подготовка документации;
 - информирование о проведении Игры;
 - прием и рассмотрение поступающих на Игру заявок;
 - подведение итогов Игры;
 - организация награждения победителей и призеров Игры;
 - подготовка фотоотчета о проведенной Игре;
 - осуществление общего руководства.

3.4 Участниками Игры могут быть коллективы структурных подразделений ФГБОУ ВО ГАГУ, подавшие заявки на участие в Игре в установленной форме (Приложение №1) до **24 декабря 2022 года**.

4. Условия и порядок проведения Игры.

4.1 Игра состоится **26 декабря 2022 г. в 16:30 корпус А-2 205 аудитория.**

4.2 Участникам необходимо подать заявки на участие в Игре в установленной форме в электронном виде: profi2@gasu.ru Тел. для справок: 8-903-074-4389, Контактное лицо: Мищенко Екатерина Витальевна.

4.3 Каждая команда готовит представление-визитку, продолжительностью не более 1 минуты и презентует ее перед началом I раунда Игры. Организаторами Игры приветствуется у участников команд наличие вечернего стиля одежды, новогоднего образа, атрибутов, костюмов.

4.4 Игра проходит в пять раундов:

- «Все согласные»;
- «Включаем логику»;
- «Игра в слепую»;
- «Железные нервы»;
- «Не надо ля ля» .

4.5 После окончания последнего раунда производится итоговый подсчет баллов и оглашаются призеры и победители Игры.

4.6 Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам раундов Игры.

5. Награждение победителей Игры

5.1 Победители и призеры Конкурса награждаются дипломами, ценными подарками и призами.

5.2 Организаторы игры вправе учредить специальные и поощрительные призы отдельным командам и участникам Игры.

Заявка на участие интеллектуально-развлекательной игры «Новогодняя встреча»

Факультет, отдел _____
Название команды _____
Капитан команды _____
Контактный номер телефона: _____
Состав команды (включая капитана): _____

ФИО (полностью)	Должность

Дата

Подпись