

УТВЕРЖДАЮ:  
Начальник управления  
по воспитательной  
работе ГАГУ  
Баскакова И.В.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении мероприятий в рамках празднования  
«Дня российского студента в ГАГУ»**

## **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

- Популяризация активного образа жизни в студенческой среде;
- Сплочение студентов Горно-Алтайского государственного университета;
- Создание праздничной атмосферы в рамках Дня студента;

## **ОРГАНИЗАТОРЫ**

Общее руководство за подготовкой и проведением мероприятия возлагается на актив Совета обучающихся Горно-Алтайского государственного университета при поддержке Первичной профсоюзной организации.

## **УЧАСТНИКИ И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

К участию в квесте «Студ Боярд» (далее – Квест) допускаются все желающие студенты Горно-Алтайского государственного университета, объединенные в команды по 4 человека (капитан и три участника).

Для участия в Квесте необходимо оформить заявку и отправить её Никите Сафонову личным сообщением в социальной сети «ВКонтакте» ([https://vk.com/nikitka\\_saf](https://vk.com/nikitka_saf));

Оформив заявку, команда подтверждает факт участия, отсутствие медицинских противопоказаний для участия в Квесте;

- Форма одежды – удобная;
- Во время прохождения станций Квеста участникам запрещается использовать мобильный телефон;

## **ПРОГРАММА КВЕСТА**

1. 15:15 – Регистрация участников (102 аудитория, корпус А1);
2. 15:30 – Начало Квеста (102 аудитория; корпусы А1, А2, библиотека и стадион ГАГУ);
3. 16:30 – Подведение итогов (102 аудитория, корпус А1).

## **ПРАВИЛА КВЕСТА**

Основные понятия, используемые в Квесте:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения получил жетон.

- Жетон – это утвержденное организатором изображение, которое может быть зеленого цвета за правильный ответ и красного цвета – за неправильный.
- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить и получить жетон.
- Команда – объединение нескольких участников.
- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором.
- Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки, направленные на выявление знаний истории университета, трудов профессорско-преподавательского состава, особенностей направлений подготовки, преподаваемых в вузе, специфики региона, а также спортивной подготовки студентов.
- На старте все команды одновременно получают первое задание. После его выполнения команда получает маршрутный лист.
- Задания Квеста предполагают участие, как всей команды, так и индивидуально.
- Время прохождения станции – от одной до двух минут.
- На игровой точке команду встречает агент, после выполнения команда получает жетон и ориентир на следующую игровую точку.
- Процесс повторяется до тех пор, пока команда не пройдет все станции. После чего команды отправляются на проверку жетонов, на которой предполагается прохождение штрафных кругов в зависимости от количества красных жетонов.
- Победителем Квеста становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро и первой найдет клад.

## **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ**

22 января 2018 – 24 января 2018 до 18:00 – прием заявок;

25 января 2018 в 15.30 – начало мероприятия.

## **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КВЕСТА**

- Определение победителя проходит после финиша последней команды;
- Победитель и призеры Квеста награждаются призами от спонсоров мероприятия;
- Каждой команде вручается Благодарственное письмо за участие.

## **ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИТОГАХ КОНКУРСА БУДЕТ ОПУБЛИКОВАНА**

- На сайте Горно-Алтайского государственного университета <http://www.gasu.ru/>
- В группе Объединенный Совет обучающихся [https://vk.com/oso\\_gas](https://vk.com/oso_gas)
- В группе Студенческого телевидения ГАГУ «Гусь ТВ» [https://vk.com/gasu\\_tv](https://vk.com/gasu_tv)
- Группа Профком ГАГУ <https://vk.com/profgasu>
- Группа МПДК <https://vk.com/mpdk04>